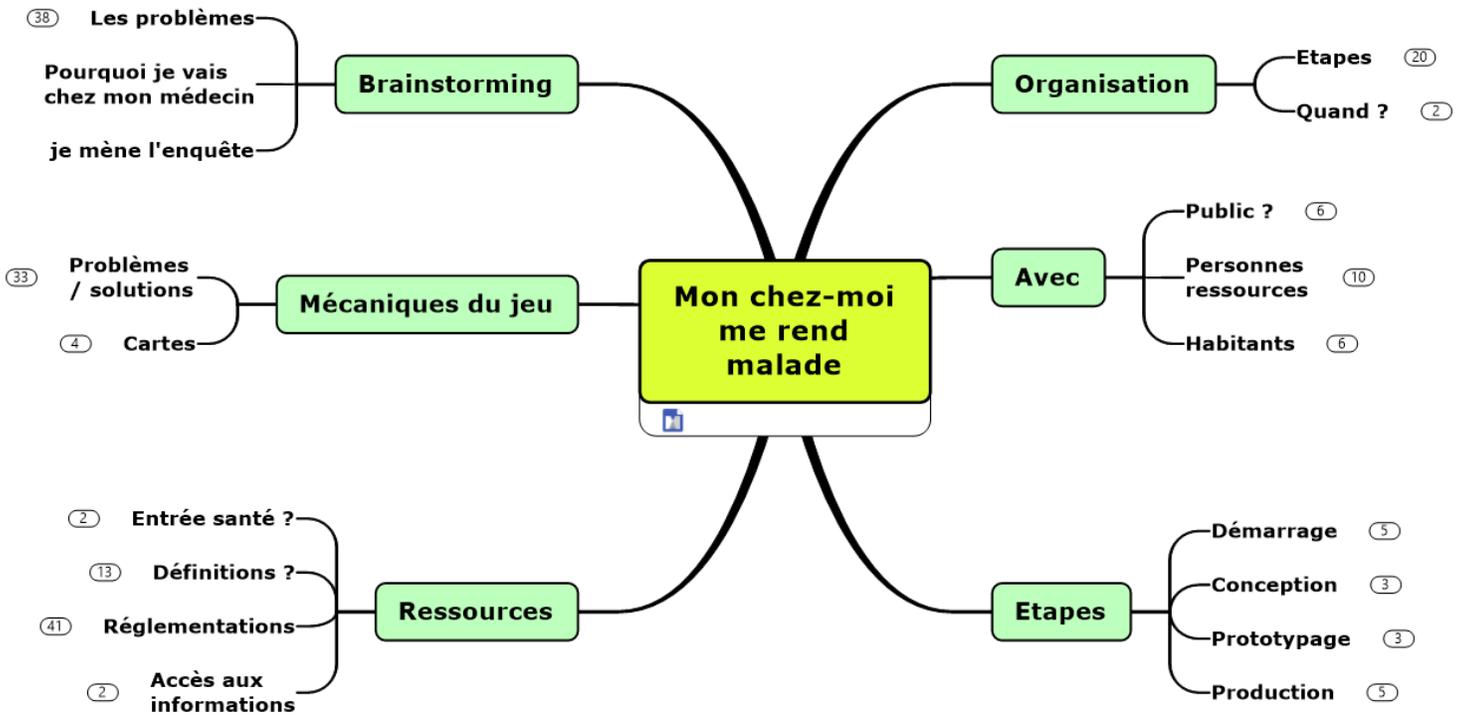


Mon chez-moi me rend malade



1. Organisation

1.1. Etapes

1.1.1. Démarrage

- Constitution du premier groupe
- Problème
- Analyse
- Cibles
- Définition des objectifs

1.1.2. Conception

- Etat des lieux du problème
- Mécanique du jeu
- Accueil personne ressource

1.1.3. Prototypage

- Conception
- Expérimentation
- Ajustement

1.1.4. Production

- Economie du jeu
- Éléments du jeu
- PAO
- Illustration
- Impression

1.2. Quand ?

1.2.1. tous les vendredis

- GRAF

2. Avec

2.1. Public ?

habitants
asso
travailleurs sociaux
institutions
locataires
propriétaires

2.2. Personnes ressources

- Compagnons Bâisseurs
- Hervé Trémeau, Destination familles*
- Sandra Comptour, archi spécialiste de l'habitat indigne qui mène des études et diag
- Pierre Pajon, Urbanis
- FAP
- ARS

2.3. Habitants

Individus
An02: Jonas, Arthur, CHO3
Destination familles

3. Etapes

3.1. Démarrage

Constitution du premier groupe
Problème
Analyse
Cibles
Définition des objectifs

3.2. Conception

Etat des lieux du problème
Mécanique du jeu
Accueil personne ressource

3.3. Prototypage : Conception, Expérimentation et ajustement

3.4. Production

Economie du jeu
Éléments du jeu
PAO
Illustration
Impression

4. Ressources

4.1. Entrée santé : santé physique et santé mentale

4.2. Définition sur le logement décent

- loi 2020
- critères
 - installation d'un chauffage
 - alimentation en eau potable
 - empêchant odeurs
 - siphons
 - éviers et cuisine
 - installation sanitaire intérieure
 - équipement toilettes corporelles
 - règlement sanitaire départementale

4.3. Définition du logement insalubre ?

- santé physique, mentale et sociale

4.4. Réglementations

Doc de l'ARS

Voir aussi	https://www.paca.ars.sante.fr/habitat-indigne-et-insalubre
------------	---

4.5. des questions de droit

4.6. Accès aux informations : prise en charge, qui peut donner des infos ?

5. Mécaniques du jeu

5.1. Cartes Problèmes / solutions

- 4 cartes
 - 2 cartes identifiées
 - 2 cartes non connues
 - cartes problèmes
- On tire dans la pioche
 - objectif
 - se débarrasser des cartes que nous avons dans les mains
- plusieurs piles
 - solutions juridiques

- solutions financières
- solutions
- nature
- acteurs
- voisins
- collectif
- travailleurs sociaux
- institutions
- locales
- CAF
- ARS

- Catégories
 - par problèmes
 - par personnes
 - habitant
 - locataire
 - propriétaire
 - asso et travailleurs sociaux
 - avocats
 - institutions
 - par collectif entraide

5.2. Jouer sur les tours : problèmes sur plusieurs temporalités

5.3. 3 types de cartes

5.3.1. logique

5.3.2. ressources

5.3.3. programmation : gestion du temps

6. Brainstorming

6.1. Les problèmes

Je constate

- peinture écaillé
- fissure
- moisissure
 - blanche
 - verte
 - noire
 - salpêtre ?
- sanitaire indécent
- fuite de canalisation
- vermine
- locaux inadapté
- coup de ju
 - électrocuté
 - accès difficile : escalier sans lumière
- j'ai froid
- j'ai chaud
- je tousse

6.1.2. Je ressens

- **j'ai des varices**
- **je suis fatigué tout le temps**
- **j'ai du mal à dormir**
- **j'entends le bruit**
- **j'ai mal à la gorge**
- **ça sent le renfermé**
- **ça pue**
- **anxiété**
- **rhume**
- **angine**
- **dhiarrée**
- **sifflement respiratoire**
- **crise d'asthme**
- **rhume des foins**
- **nez qui coule**
- **maux de tête**
- **yeux qui piquent**

6.2. Pourquoi je vais chez mon médecin

6.3. je mène l'enquête