



PUNAIZO

Évaluation

Objectifs : recueillir vos avis sur l'usage de ce jeu

- l'intérêt de ce jeu, les publics cibles, les idées pour d'autres expérimentations
- les corrections, choses à améliorer pour l'édition
- les évolutions possibles de ce jeu/extension

Nos Questions	Vos Réponses
Nom : Prénom : Fonction : Structure : Votre profil (facultatif) Structure :	
A quelle occasion avez vu pu jouer ? Combien de joueurs ?	
Avez-vous appris des choses nouvelles en jouant ? Lesquelles ?	
Quels étaient vos publics ?	
Maintenant que vous avez joué, nous allons vous proposer d'endosser six chapeaux de Bono pour nous faire part de vos remarques :	
Chapeau blanc : neutralité, soyez le.la plus objectif.ve possible	

Chapeau rouge : émotion, pressentiment, quel est votre sentiment à propos du jeu ?	
Chapeau noir : avocat du diable, vous avez le droit de vous lâcher, faites-vous l'avocat.e du diable.sse	
Chapeau jaune : optimisme, critique positive, quelles opportunités, facilités...	
Chapeau bleu : coordination, organisation (comment coordonner, selon vous des actions autour de ce jeu ?)	
Chapeau vert : créativité, inventez de nouvelles Cartes, ou autres éléments du jeu qui vous semblent être <ol style="list-style-type: none"> 1. Indispensables 2. Facultatifs 3. Bons pour l'extension 4. Quelles autres perspectives 	
<p>Quelles sont vos conclusions ?</p> <p>Sur la forme ?</p> <p>Sur le fond ?</p> <p>Merci :o)</p>	