



ESPACES PARTAGÉS

Tiers-jeux, Tiers-lieu populaire
Des espaces partagés & des activités variées



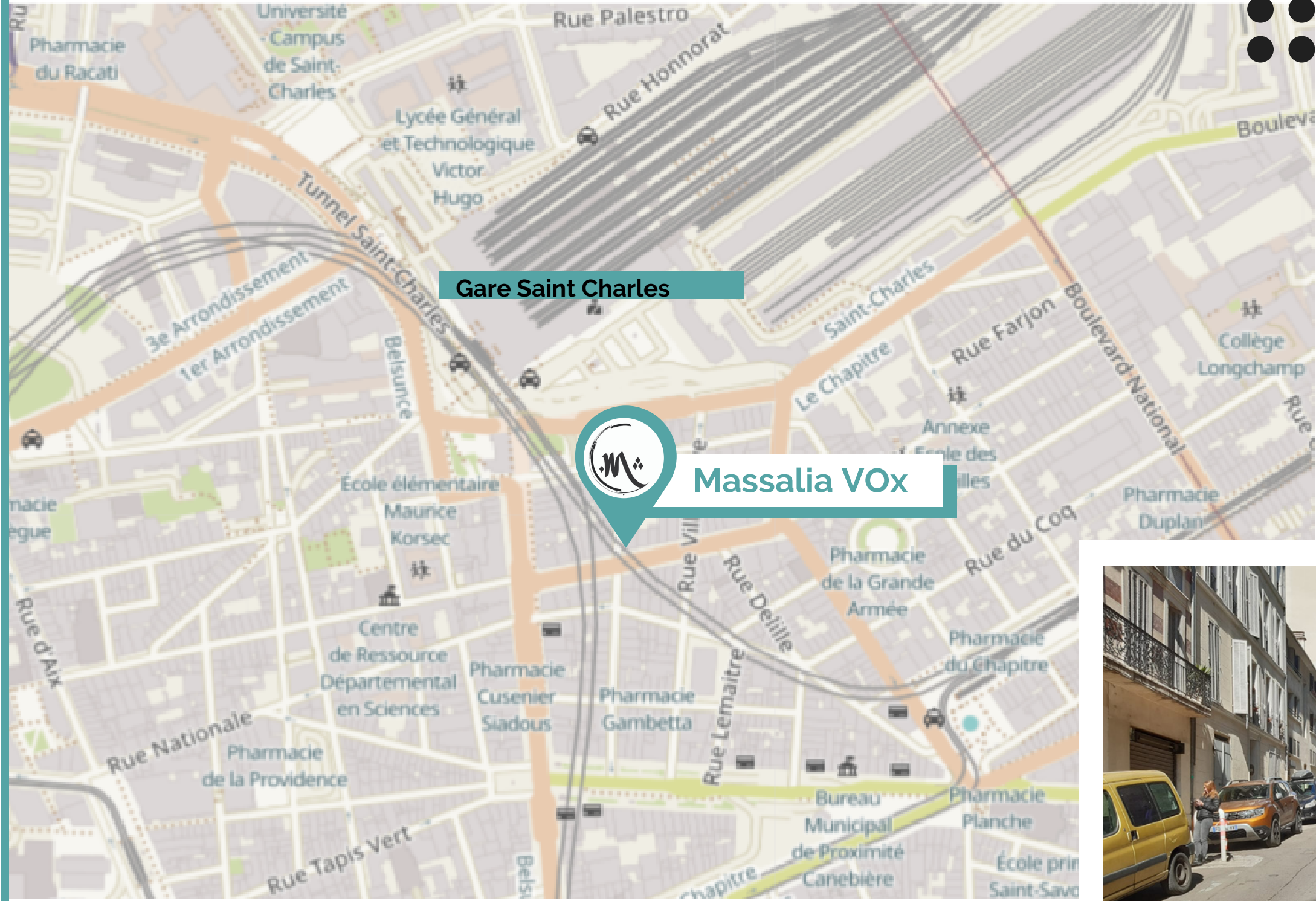
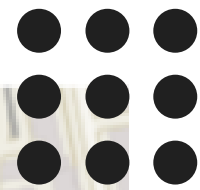
ESPACES PARTAGÉS

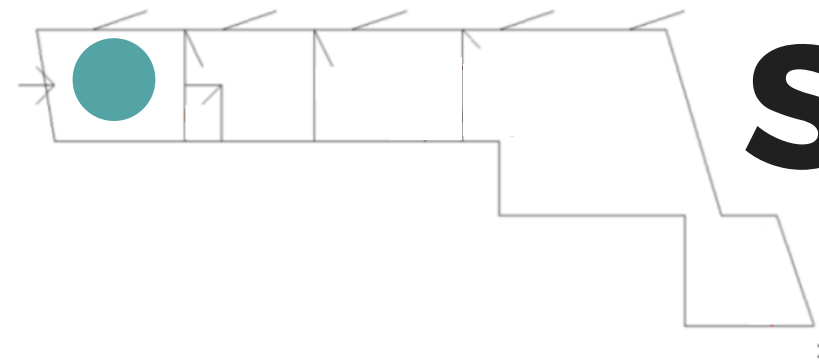
Massalia VOx bénéficie d'un local de 110m², en pied d'immeuble, accessible à tous et toutes (notamment PMR).

Toutes les salles hormis la cuisine ont des entrées indépendantes donnant sur la rue, et chacune a une capacité d'accueil, des équipements, et plusieurs fonctionnalités, adaptées au programme d'activité et d'occupation de l'espace de Massalia VOx. Un accès wifi de bonne qualité est disponible dans l'ensemble des salles. L'aménagement est basé sur la polyvalence de toutes les salles, la présence d'espace d'expression et de ressources, la récupération et le réemploi. La décoration inclue différentes cultures marseillaises et de communautés étrangères liées à Marseille par une histoire commune. De même, chaque salle se verra attribuer le nom d'une figure importante de la culture marseillaise et mettra en avant son parcours et ses réalisations. A noter également que Massalia VOx possède des espaces de stockage, notamment une cave de 30m² non comprise dans les 110m². Les porches d'entrée des différentes salles donnant sur la rue sont aménagés avec des plantes et des boîtes à livres voyageurs.



LOCALISATION





SALLE 1

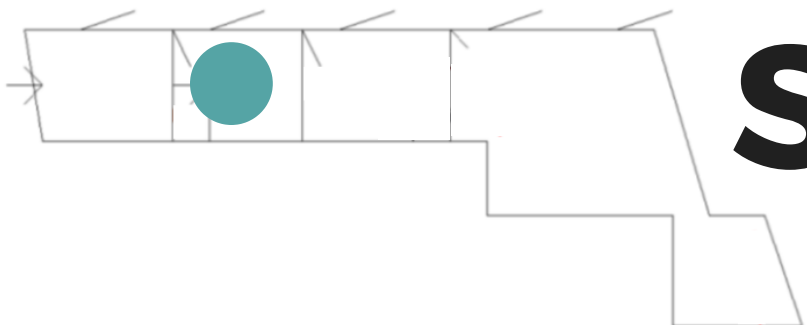
8 à 12 personnes

- Bureau associatif
- Accueil
- Centre de ressources documentaires
- Salle d'entretiens individuels et d'accompagnement
- Possibilité de travail en coworking

EQUIPEMENT

- Bibliothèque de ressources documentaires (environ 3000 références)
- Présentoir
- 1 bureau + 2 tables + chaises
- 1 Espace d'accueil « cosy » - banquette + table basse
- Prises et accès internet
- Prévisionnel : 2 postes informatiques + cimaise et tiges pour exposition





SALLE 2

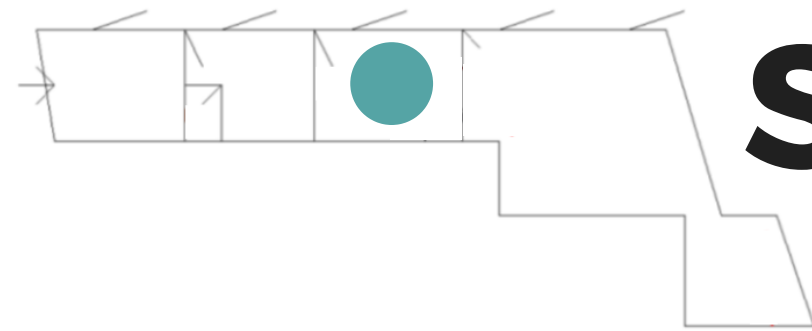
10 à 15 personnes

- Laboratoire de conception d'outil d'éducation populaire (jeux, livres, méthodologies, contenus multimédia etc.)
- Accueil de projets collectifs type chantiers éducatifs multimédia, comité de rédaction etc.
- Salle de réunion
- Salle de formation
- Espace de coworking

EQUIPEMENT

- Mur de stockage et d'exposition des jeux et productions
- 8 tables + Chaises
- Vidéo projecteur (partagé avec salle 4)
- Poste informatique
- Matériel de prototypage de jeux et publications
- Fournitures de bureau
- Plastifieuse, massicot
- Prises et accès internet
- Prévisionnel : 7 postes informatiques, 1 imprimante photocopieuse, 1 kit audiovisuel (appareil réflexe numérique, objectifs, trépied, enregistreur, son, bonnette, perche, mandarine lumière, micro HF), cimaises et tiges pour expositions, machines de fabrication numérique (graveuse laser, machine de découpage et pliage numérique, embosseuse – écriture braille et supports en relief, éventuellement imprimante 3D)





SALLE 3

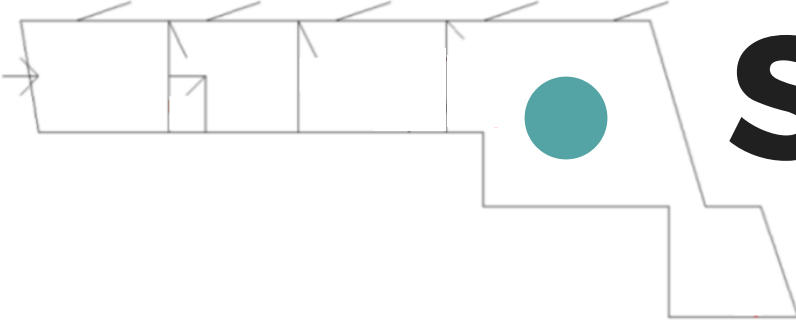
10 à 15 personnes

- **Atelier d'artistes résidents**
- **Salle d'ateliers créatifs** (arts plastiques et pratiques créatives et manuelles – couture, dessin, peinture, linogravure, etc)
- **Salle d'exposition**
- **Salle de réunion**

EQUIPEMENT

- Matériel de couture
- Matériel d'arts plastiques
- Matériel de Linogravure
- Instruments de musique prêtés par les bénévoles
- Espace d'exposition
- Bibliothèque
- Sanitaires
- Prises et accès internet
- 6 tables + chaises
- Chevalet
- Espace détente (canapé + fauteuil)
- Prévisionnel : 1 poste informatique, 1 kit audiovisuel, cimaise et tiges d'exposition, mur d'expression ardoise





SALLE 4

30 à 50 personnes

- **Espace de convivialité, Café associatif**
- **Salle d'activités collectives** (sports, arts, bien être, citoyenneté, etc)
- **Salle de réunion, formation et séminaires**
- **Salle de conférence**
- **Espace de projection et d'exposition**
- **Salle de spectacle**
- **Ludothèque**
- **Dépôt vente / Boutique solidaire**
- **Espace enfants / familles**



EQUIPEMENT

- 6 Vitrines d'exposition
- 10 Tables hautes et basses amovibles, 8 tables basse bobine, 50 chaises
- Vidéoprojecteur, Prises et accès internet, Table de mixage son, enceintes (anciennes)
- Jeux de société, jeux adaptés et malles de jeux pédagogiques (environ 220 références)
- Tapis de jeu et d'éveil bébé, parcours de jeu voitures enfants, jeux en bois
- Espace enfant avec tableau de feutre tapis tentures etc
- Sanitaires PMR, rampe, bateau pour l'accès depuis la route

Prévisionnel : nouveau système de sonorisation, micro, pupitre, adaptation des tables pour meilleure installation PMR, écran rétractable, mur d'expression ardoise, chaises supplémentaires, décoration

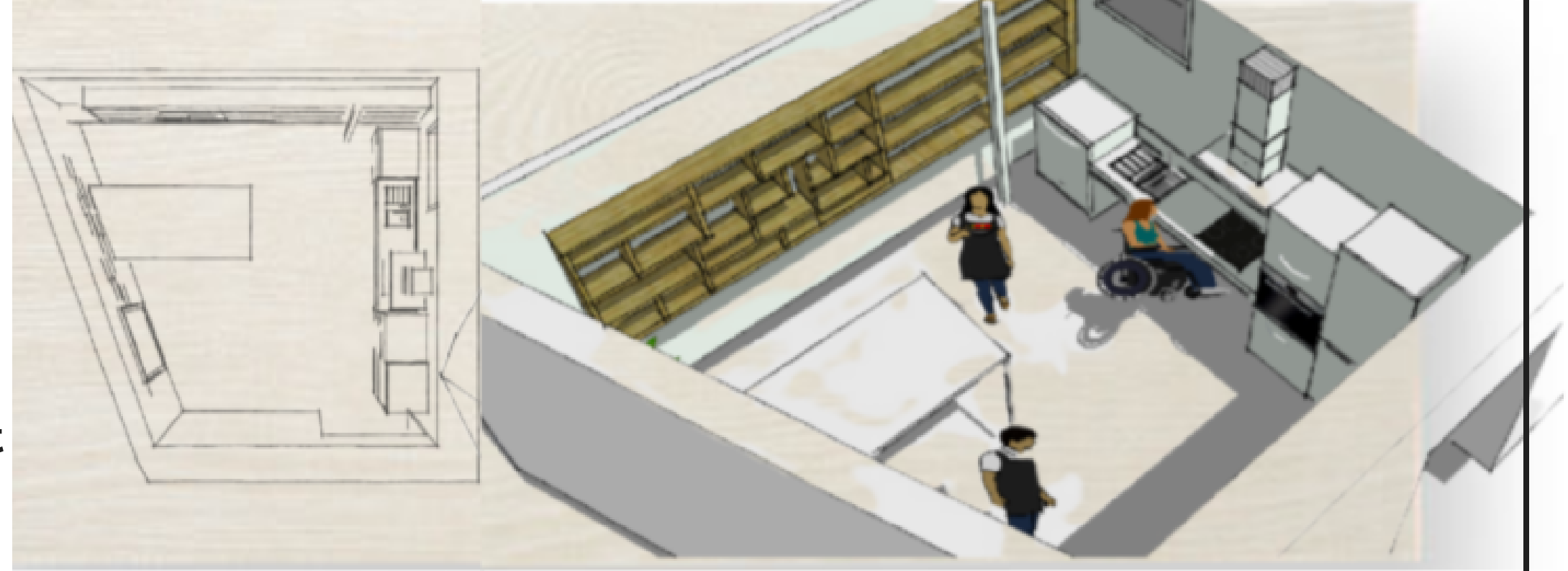
SALLE 5

10 à 15 personnes

- Cuisine collective accessible et buvette
- Espace d'ateliers cuisine intergénérationnels et interculturels
- Espace calme adapté aux besoins spécifiques (recommandation ANESM accueil de personnes autistes)
- Espace de recueil des paroles et des mémoires / audiomathon
- Espace bien-être

EQUIPEMENT

- Frigo, Four, Four micro-onde, Plaques de cuisson, Cafetière, Evier double, Plan de travail
- Armoires de stockage
- Table de massage
- Luminaires à lumière douce
- Prévisionnel : Comptoir modulable et ardoise (buvette), Insonorisation, Assises confortables, casque antibruit, enregistreurs sonores avec micros et bonnettes, paroi amovible, Electroménager de la cuisine récents avec une meilleure performance énergétique et sécurité et une meilleure accessibilité



ACTIVITÉS PROGRAMME ÉTÉ - AUTOMNE 2021

ACCUEILLIES

- **Les rendez vous réguliers :**
 - Après midi Jeux de société, Ateliers de conversation, Accueil projets et initiatives locales, Exploration du centre ressources, Danse thérapie, Création de jeux, Belsunce DRAW - rencontres de dessinateurs
- **La programmation mensuelle autour d'une thématique (élaborée par le groupe de programmation participative) :**
 - Thématiques : Tourismes et migrations, Jouer pour apprendre - jouer pour agir, Droits humains et police, Arts graphiques populaires
 - Programmation aux formes multiples : débats, expositions, concerts, lectures, conférences, ateliers, Jeux
- **Les programmes d'élaboration collective d'outils et de ressources :**
 - Groupe Recherche Action Formation rassemble des experts, chercheurs, habitants, joueurs, pour créer des outils d'éducation populaire
 - Graphite, Géographie prospective (Diagnostics + élaboration de propositions) par les lycéens de la région en lien avec l'université
- **L'accompagnement et la formation :**
 - Workshops conception de projet, Conférences jouées, Formations thématiques, formations de formateurs,
 - Accompagnement individualisé et collectif de projet, événement de mise en réseau,
- **Les temps forts :**
 - Accueil de festivals hors les murs (AFROGEST, Festival international du dessin de presse et de la caricature, No-mad, Université d'été des associations)
 - Universités d'été de Massalia VOx - réflexivité et partage d'outils d'éducation populaire
 - Organisation d'un festival du jeu.
 - Petit village de la création marseillaise