

Universités de Poitiers et Limoges
École doctorale Humanités
en partenariat avec l'Espace Mendès France

Rencontre doctorale « Humanités Numériques »
Espace Mendès France
15 janvier 2020

Un chercheur sachant jouer...

Les usages scientifiques du jeu

9 h : Mot d'accueil et de bienvenue

Introduction

9 h 15 : Julien LALU : les humanités numériques et les *game studies*

Matinée : le jeu au service de la recherche

Présidence : Alexis Blanchet (Maître de conférence – Paris-13)

9 h 30 : *Pourquoi faire l'histoire des jeux vidéo en France (quand on n'est pas historien) ?*

9 h 45 : Carolyn FONTAGNOL (Doctorant FoReLLiS – Université Poitiers)

L'influence du jeu dans l'analyse des manifestations linguistiques de l'émotion : Le cas du commentaire sportif télévisuel en direct de rugby.

10 h 15 : Jean-Noël PRILLAUD (Angoulême)

Alea et ilinx : une fin du divertissement ?

10 h 45 : Questions

11 h : Pause

11 h 15 : Sophie KRAEBER, (FoReLLIS – Université de Poitiers)

Néologie lexicale interne et externe en contexte vidéoludique : étude sur corpus comparable de commentaires e-sportifs en anglais et en français sur le jeu League of Legends

11 h 45 : Sophie ÉTIENNE & Terry TYNER

L'usage du jeu dans l'éducation populaire

12 h 15 : Questions

12 h 30 : Pause déjeuner

Après-midi : usages pédagogiques (sérieux) et thérapeutiques du jeu

14 h : Présidence : Vincent BERRY (Maître de conférence – Paris-3 Sorbonne Nouvelle)
Jeu vidéo et apprentissage : contours d'une problématique

14 h 15 : Antoine BOURGUILLEAU (Doctorant – Université Panthéon Sorbonne)
Ne pas jouer en classe d'histoire : une aberration ?

14 h 45 : Yvan HOCHET (Université de Poitiers)
Jeux, enseignement, apprentissages : l'expérience du réseau Ludus en histoire, géographie et éducation civique

15 h 15 : Pause

15 h 30 : Émile SELLIER-MESNARD (Doctorant, laboratoire MAPP – Université de Poitiers)
Dialoguer par le jeu d'échecs : l'exemple de la psychothérapie d'adolescents en centre médico-psycho-pédagogique.

16 h : Marion HAZA (Maître de conférences - HDR, CAPS – Université de Poitiers)
Médiations thérapeutiques et jeux vidéo.

16 h 30 : Discussion

17h : Amélie MONFORT (Doctorante – LIENSs – Université de La Rochelle)
Sensibiliser les gestionnaires du risque de submersion marine aux stratégies alternatives de prévention par le jeu

17h30 : Conclusion