

Comment utiliser le jeu

Le jeu est conçu pour une évaluation finale. Mais il est possible de l'utiliser en évaluation initiale. La règle est celle d'un jeu de l'oie classique : un dé, 4 ou 5 pions, celui qui arrive le premier à la dernière case a gagné. Quand deux joueurs se retrouvent sur la même case, le dernier arrivé rejoue. L'objectif pédagogique est d'évaluer les stagiaires avec un mode d'animation ludique qui permet un échange spontané entre participants. Le jeu sert de vecteur de communication. Les joueurs ont donc plus de liberté pour s'exprimer. Pour que des échanges trop longs ne nuisent pas à la dynamique du jeu, on peut utiliser des cartes réponses pour certaines questions.



