

GRAF

Les **GRAF** (groupes recherche action formation) de Didac'ressources mettent en synergie des compétences multiples pour inventer collectivement des **outils innovants et ludiques** de formation, sensibilisation et interpellation



- Mallette ludo-pédagogique adaptée aux jeunes neuroatypiques pour lutter contre la fracture numérique
- Jeu d'éducation à l'information et à l'esprit critique
- Taudis-Poly, jeu d'interpellation sur le logement indigne
- Outil pédagogique pour l'accès de tou.te.s aux savoirs de base (formation linguistique, insertion sociale, insertion professionnelle)
- Outils sur mesure, thématiques

co-construire des outils ludiques et pédagogiques ensemble pour agir

- Associer toutes les parties prenantes à la construction d'outils face aux problématiques de terrain
- Une approche participative mobilisant, pour chaque outil, les publics ciblés, les professionnels de terrain et bénévoles en contact avec le public, des experts en ingénierie pédagogique, des experts thématiques, des scientifiques, des experts techniques (graphisme, création multimédia ou physique, game designer, etc)
- Une approche de recherche action mobilisant des chercheurs universitaires reconnus, pour enrichir la démarche de création, le contenu abordé, et son appropriation
- Des jeux et malettes pédagogiques expérimentés collectivement et en constante amélioration
- 1 méthode éprouvée depuis plus de 20 ans (fédération AEFTI puis Didac'ressources, en partenariat avec différentes structures de l'insertion, de l'éducation populaire, de la jeunesse)

GRAE La méthode en 10 étapes

1

Identification d'une problématique, concernant nos valeurs, thématiques d'interventions et/ou territoire

2

Rencontre de personnes ressources quant à la problématique et au public et diagnostic concerté

3

Analyse de la situation en fonction des échanges, rédaction d'un pré-projet présentant les éléments remarquables, définition du cadre

4

Construction du groupe recherche action formation : une équipe mixte, rassemblant les publics, les professionnels, les différentes expertises

5

Apport d'éléments d'expertise du vécu et de connaissance sur l'avancée de la recherche en la matière,

6

Séances collectives amenant à la co-construction d'un prototype d'outil ludopédagogique

7

Expérimentations du jeu ou du support pédagogique en situation réelle, prise en compte des retours d'expériences pour l'amélioration

8

Lancement et diffusion de l'outil expérimenté et amélioré auprès de réseaux associatifs

9

Accompagnement à l'appropriation par des séances d'initiation et de formation auprès des professionnels, des bénévoles et des publics

10

Evaluation, bilan, identification de nouveaux besoins ou problématique, élargissement du groupe recherche action formation

LE PARTAGE DU SAVOIR C'EST LE PARTAGE DU POUVOIR

DIDAC'RESSOURCES EN BREF



CRÉER

des outils pédagogiques
ludiques et innovants



PARTAGER

des ressources et des
réseaux



FORMER

et accompagner l'accès à
la formation pour tou.te.s

www.didac-ressources.eu

06 18 71 26 66

contact@didac-ressources.eu

Facebook - Didac'ressources

Twitter @Didacressources

38 bis vallon de Riaux
13016 Marseille

